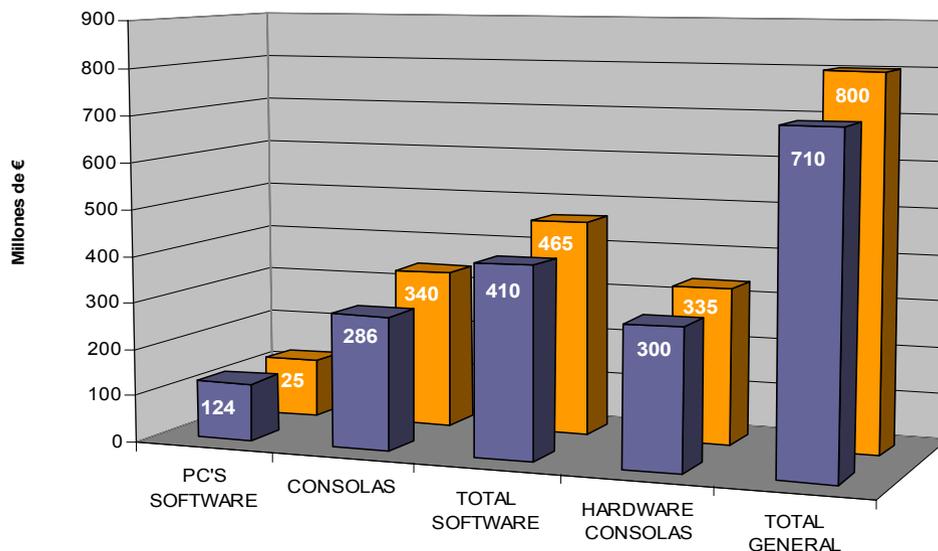

Resultados 2003 del mercado de videojuegos en España

aDeSe

Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento

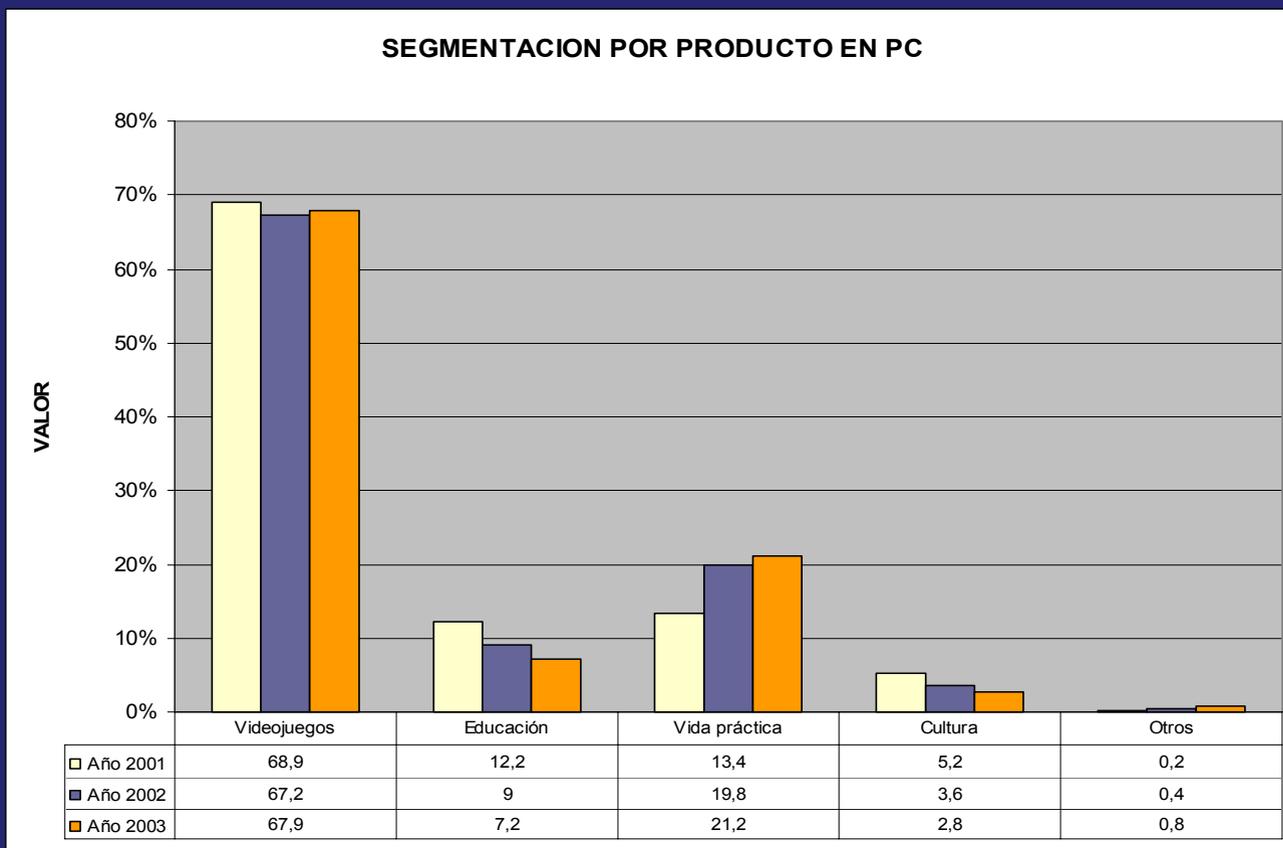
Facturación del sector de videojuegos en España

VENTAS SECTOR VIDEOJUEGOS ESPAÑA

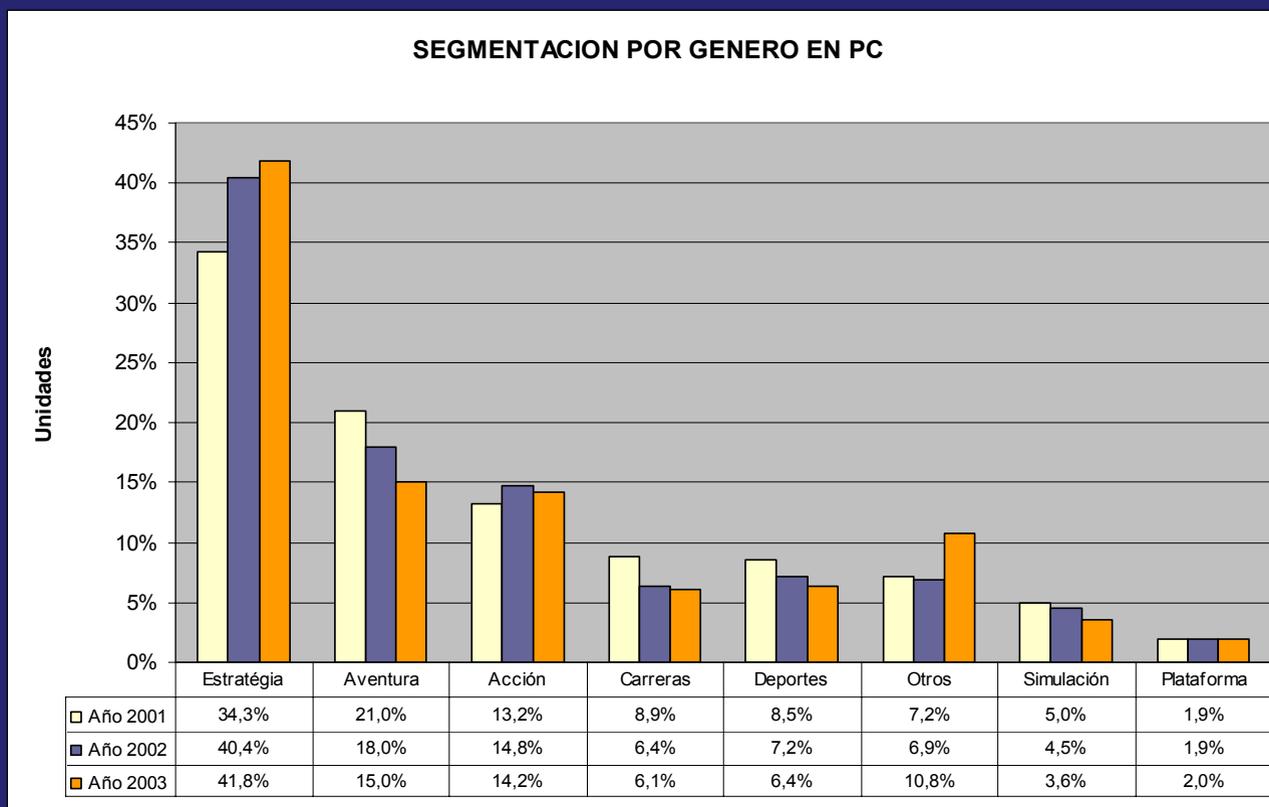


	PC'S SOFTWARE	CONSOLAS	TOTAL SOFTWARE	HARDWARE CONSOLAS	TOTAL GENERAL
■ 2002	124	286	410	300	710
■ 2003	125	340	465	335	800

Mercado del software para PC

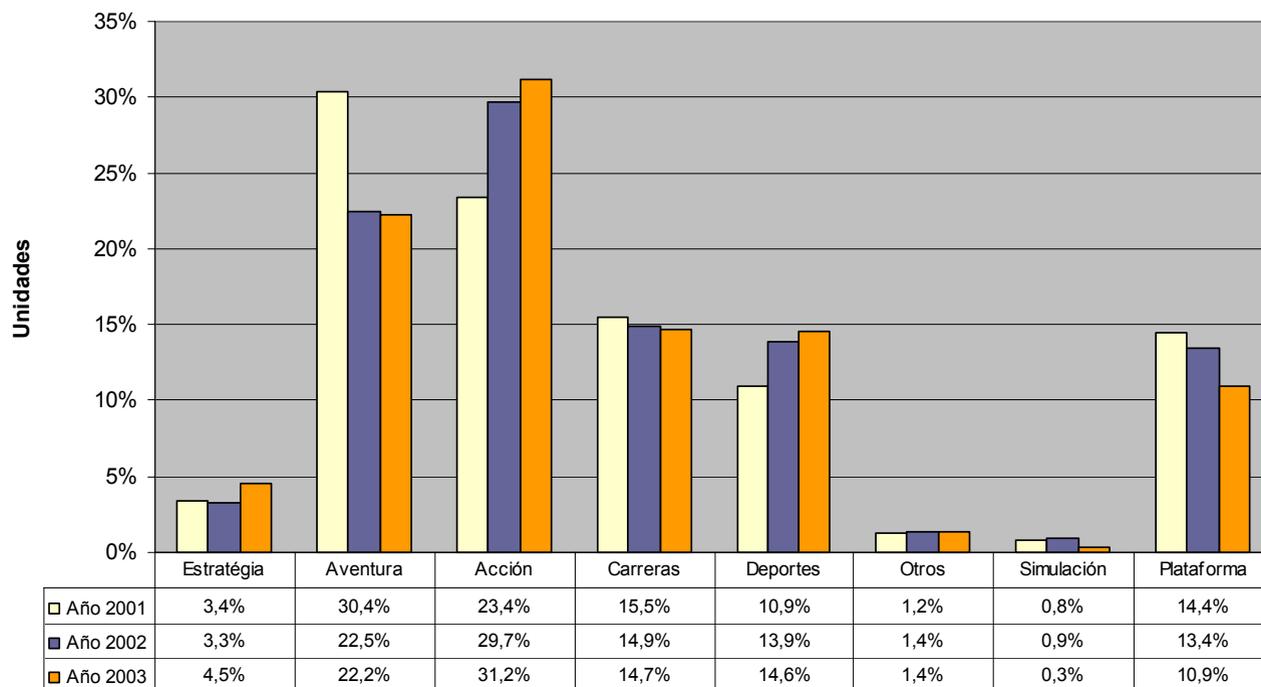


Reparto ventas videojuegos por genero en PC

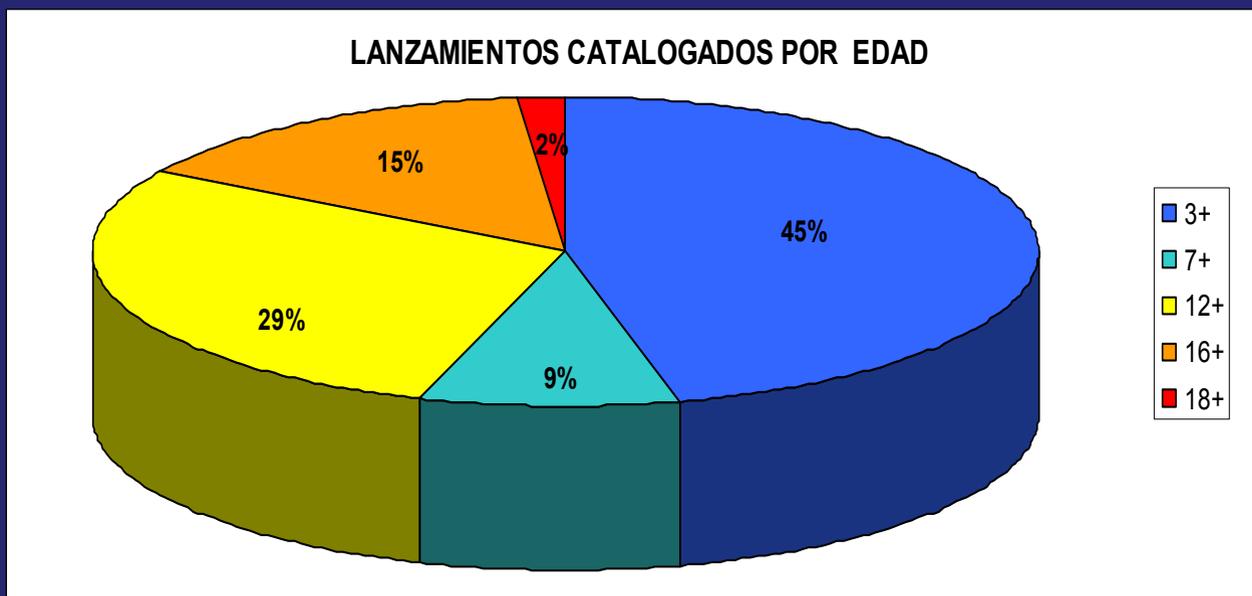


Reparto ventas videojuegos por genero en consolas

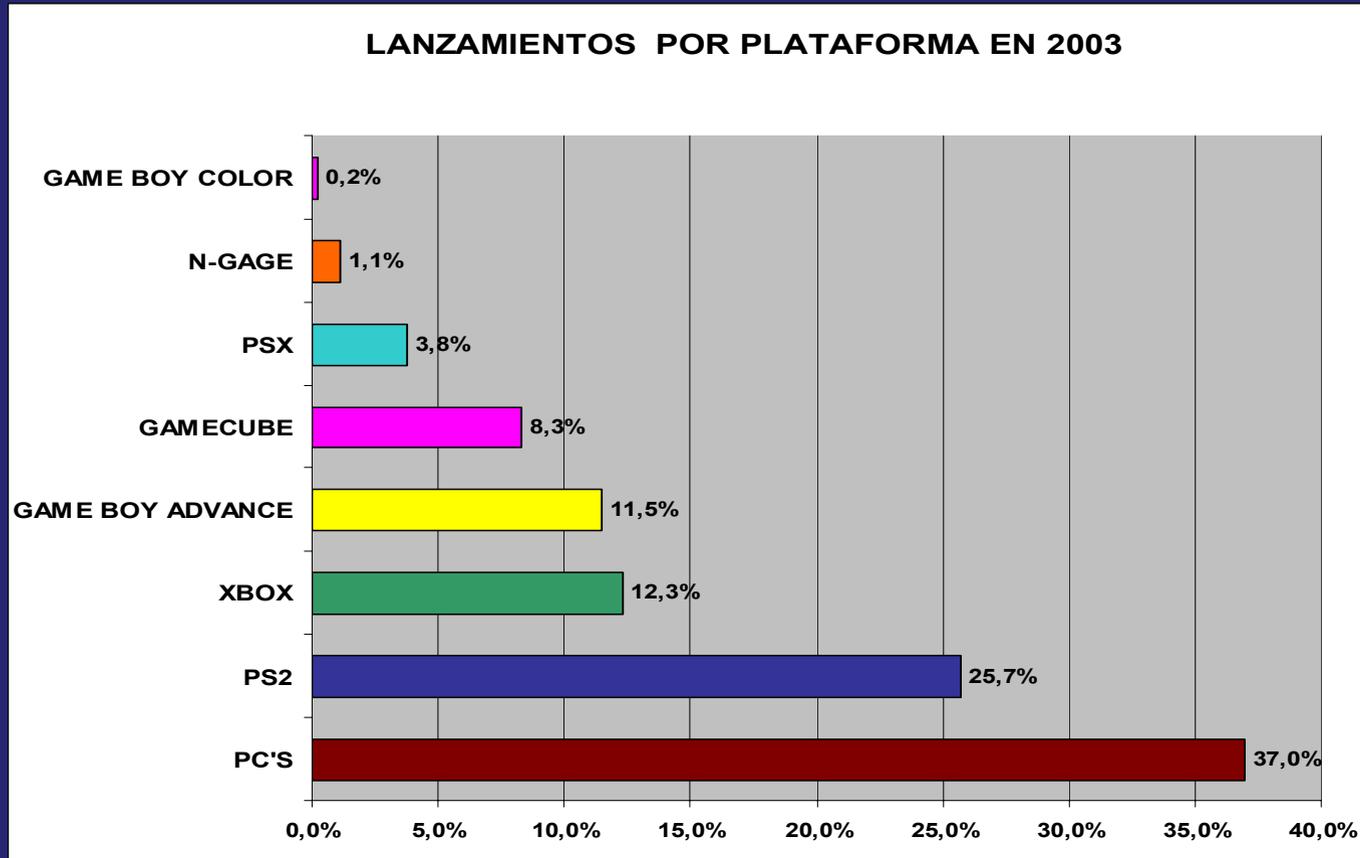
SEGMENTACION POR GENERO EN CONSOLAS



Videojuegos lanzados según El sistema PEGI

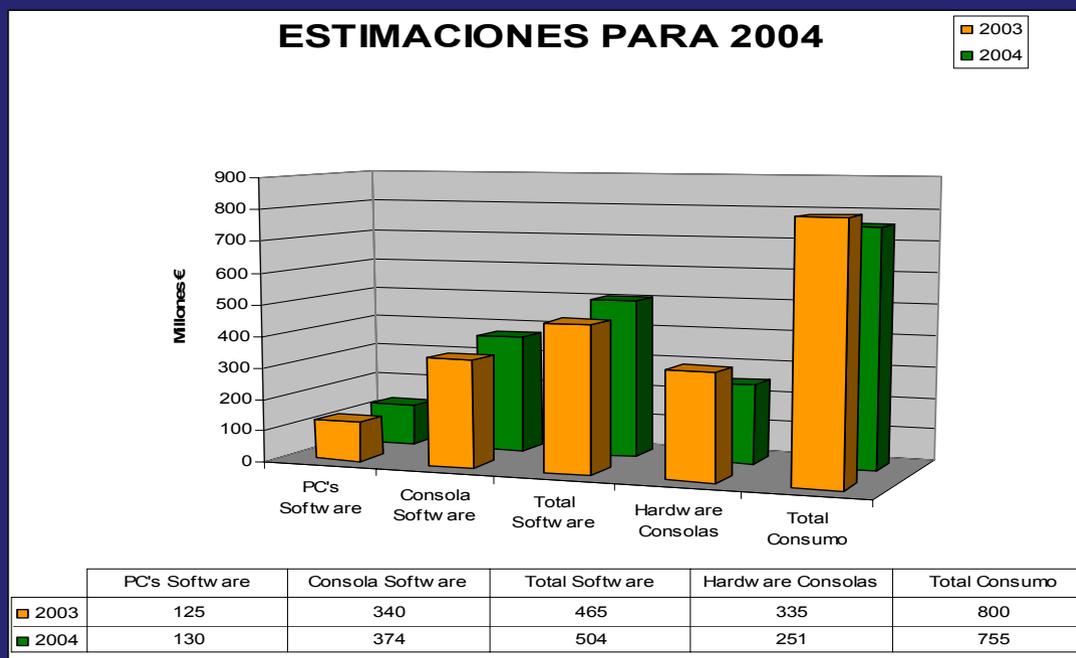


Lanzamiento videojuegos por plataformas



Previsiones en España para el 2004

- Estimamos un crecimiento en software entre un 8% y un 10%. Sobre las cifras del año precedente.
- En Consolas sin embargo es posible que se produzca una disminución cercana al 20%.



Proyectos aDeSe para el 2004

→ Tercera entrega de los galardones aDeSe:



Proyectos aDeSe para el 2004

- Fomentar un desarrollo local de la industria y una legislación adecuada.
 - Seguir potenciando la lucha contra la piratería
 - Firma de convenios y campañas para la difusión del Código de autorregulación.
-