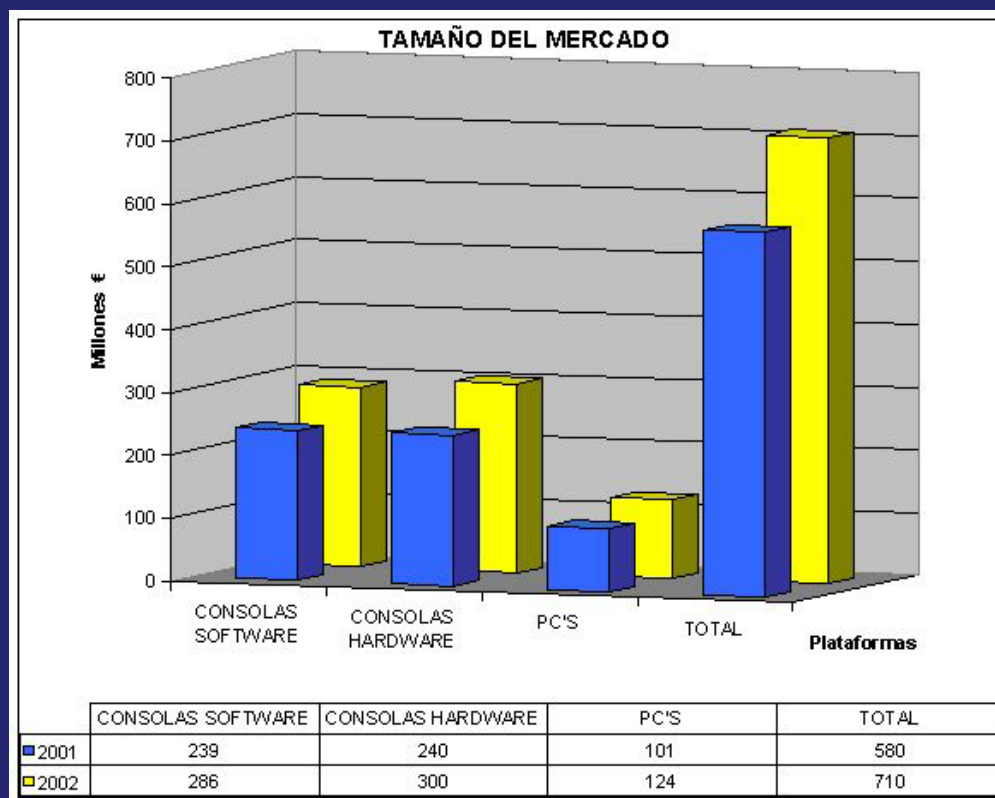

Resultados 2002 del mercado de videojuegos en España

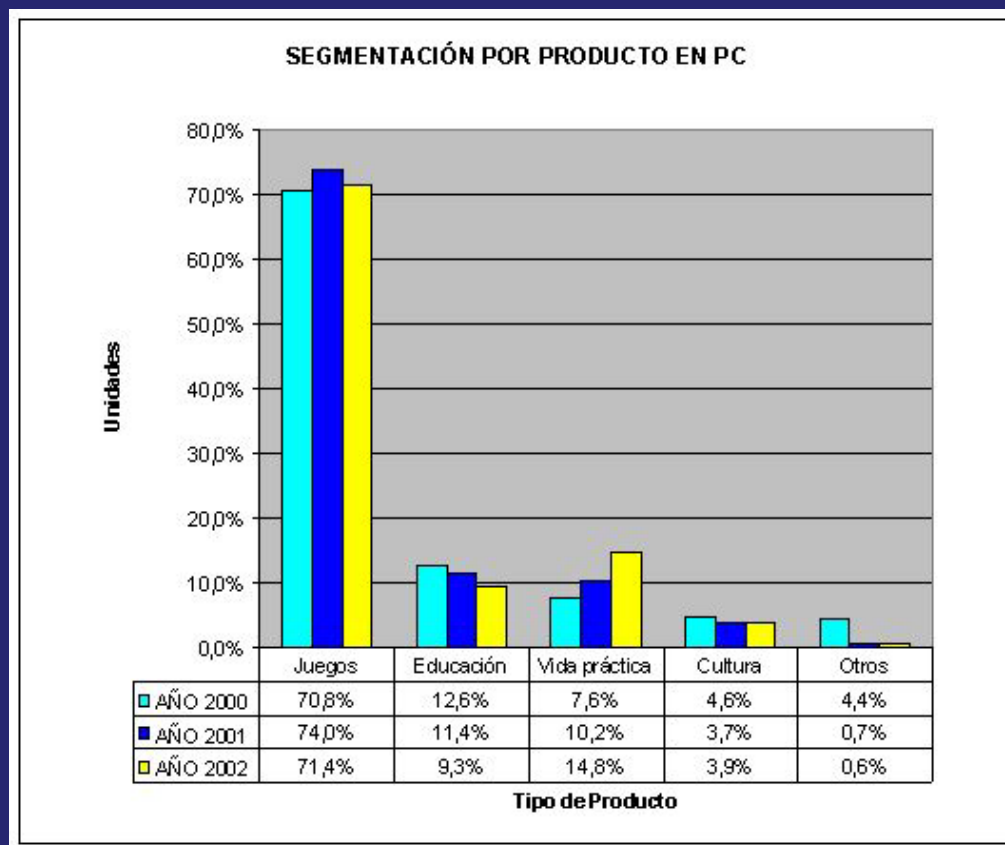
aDeSe

Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento

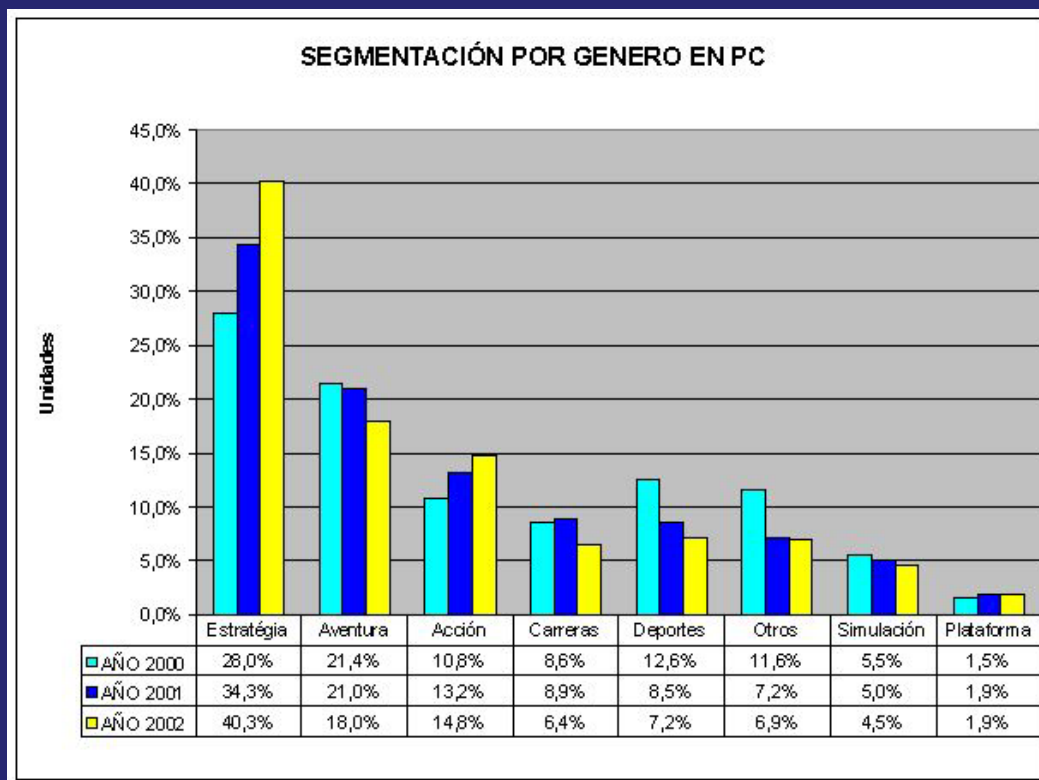
Facturación del sector de videojuegos en España



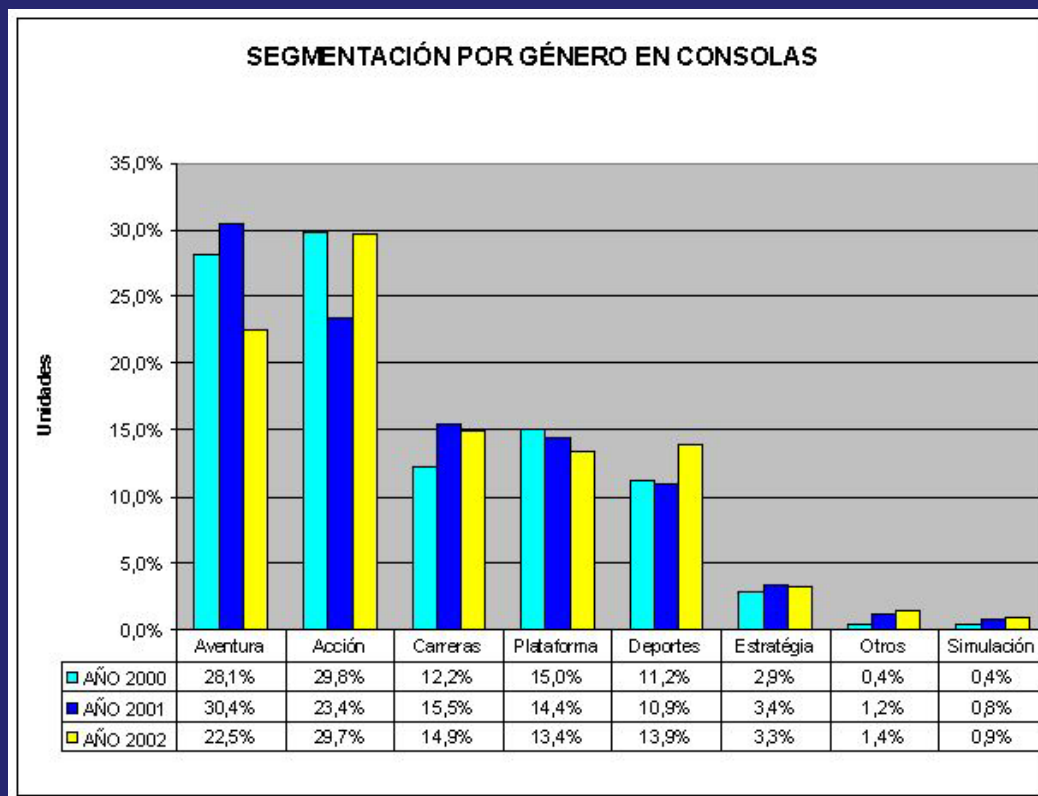
Mercado del software para PC



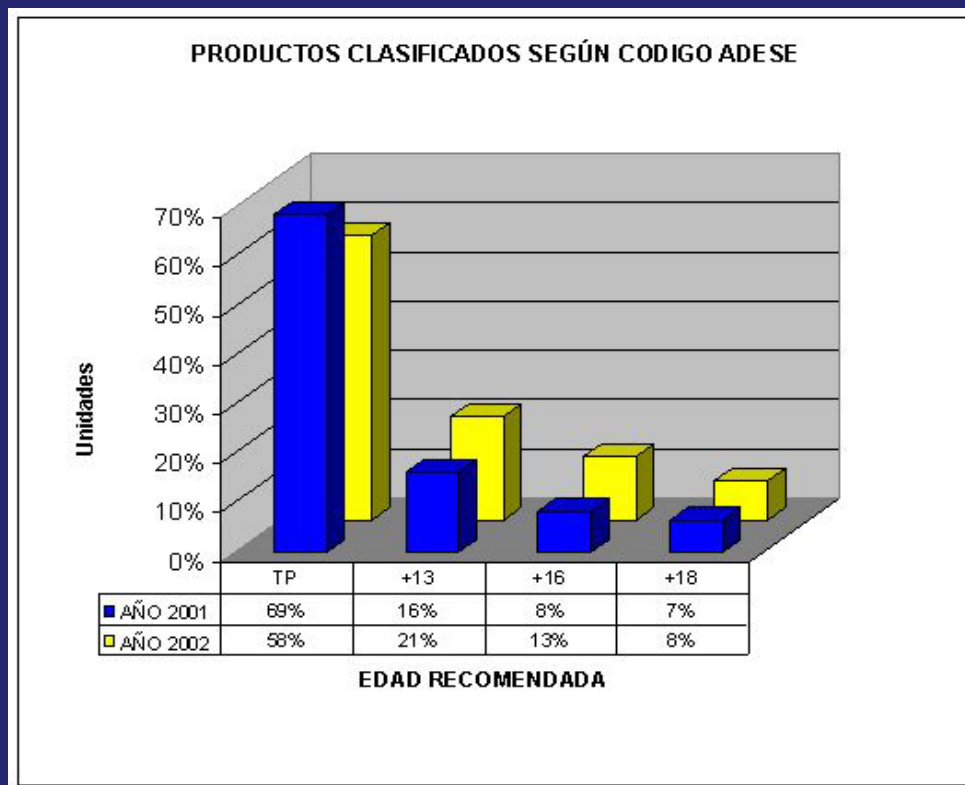
Reparto ventas videojuegos por genero en PC



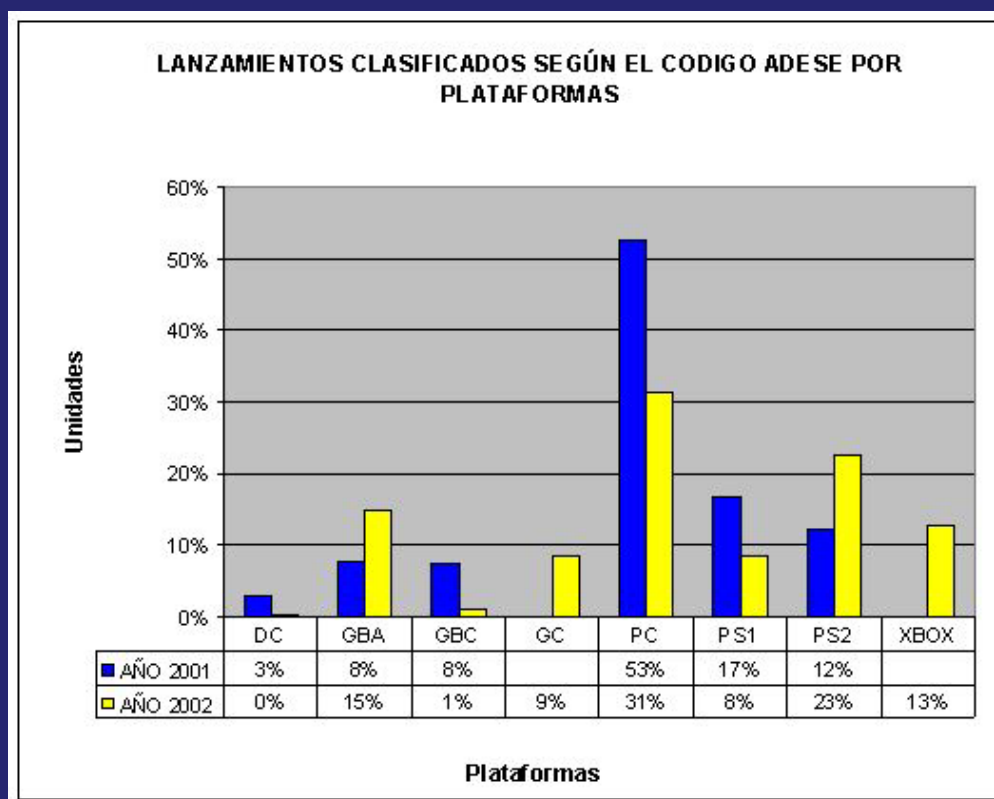
Reparto ventas videojuegos por genero en consolas



Videojuegos clasificados según el Código de aDeSe

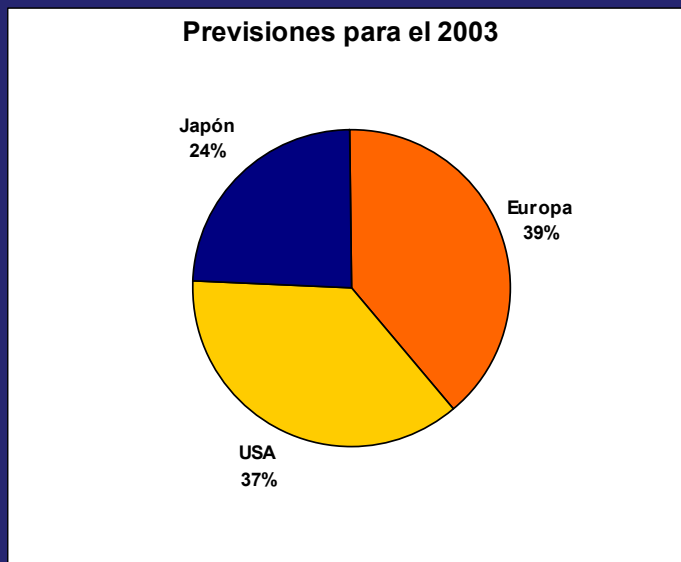


Lanzamiento videojuegos por plataformas



Previsiones para el 2003

- Ventas a nivel mundial: 28.000 millones de euros
- Europa líder del mercado mundial: 11.000 millones de euros (+12,5%)



Proyectos aDeSe para el 2003

→ Segunda entrega de los galardones aDeSe:
miércoles 2 de abril



Proyectos aDeSe para el 2003

- Fomentar un desarrollo local de la industria
 - Seguir potenciando la lucha contra la piratería
 - Nuevo Código de autorregulación
-