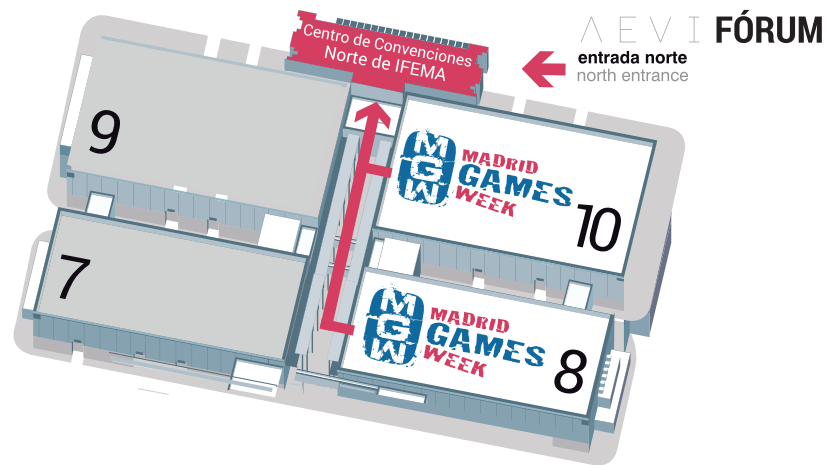


AEVI FÓRUM



AEVI FÓRUM

PROGRAMA DE CONFERENCIAS MGW



Promueve:



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS

Organiza:



IFEMA
Feria de
Madrid



Promueve:



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS

Organiza:



IFEMA
Feria de
Madrid

AEVI FÓRUM

AEVI FÓRUM

PROGRAMA DE CONFERENCIAS MGW

EL ESPACIO DE DEBATE DE LA GRAN FERIA DEL VIDEOJUEGO EN MADRID GAMES WEEK

MIÉRNES 2

Conferencia: “La industria del videojuego, un aliado estratégico”

Organiza: AEVI

Modera: Miguel Ángel Noceda Periodista de El País

Alberto González Lorca Presidente de AEVI

José María Moreno Director general de AEVI

Simon Little Director general de ISFE (Interactive Software Federation of Europe)

Teodoro García Egea Portavoz de Industria del PP en el Congreso

Antonio Espinosa Responsable del programa de Ciudadanos

Ander Gil Portavoz del PSOE en la Comisión de Industria, Energía y Turismo en el Senado

Gemma Galdón Responsable del Área de Tecnología, Privacidad y Seguridad de Podemos. (Por confirmar)

 Hora: 18:00 horas  Lugar: AEVI Fórum  Sala: N117-118

SÁBADO 3

Conferencia: “Videojuegos que hicieron historia”

Organiza: AEVI

Modera: Juan Gabriel Corral Responsable de Comunicación y Prensa de AEVI

Federico Peinado investigador en Narración Digital Interactiva y Creatividad Computacional y profesor de Historia y Diseño en el Máster en Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Complutense de Madrid

 Hora: 13:00 horas  Lugar: AEVI Fórum  Sala: N117-118

S3

Conferencia: “Videojuego como salida profesional”

Organiza: AEVI

Modera: Juan Gabriel Corral Responsable de Comunicación y Prensa de AEVI

Belén Mainer Directora del Grado en Creación y Narración de Videojuegos de la Facultad de Comunicación de la Universidad Francisco de Vitoria

José Manuel Cuesta Coordinador del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de ESNE

Thomas Komair Profesor y responsable del departamento de Informática en DigiPen Bilbao

Javier Arévalo Director Académico del área de Videojuegos en U-tad

Jordi de Paco CEO de Deconstructeam

 Hora: 17:00 horas  Lugar: AEVI Fórum  Sala: N117-118

DOMINGO 4

Conferencia: “De la idea a la partida: todo lo que hay detrás de un videojuego”

Organiza: AEVI

Modera: Miguel Ángel Uriondo Director de Sabemos

Roberto Yeste Responsable de Desarrollo Local de PlayStation Iberia

Luis Quintáns CEO de BadLand Games

Daniel Parente CEO de Hydra Interactive Entertainment

Ramón Nafría CEO de A Crowd of Monsters, creador de Videoshock.es

Mario Palmero Game Programmer en Tequila Works

 Hora: 12:00 horas  Lugar: AEVI Fórum  Sala: N117-118

AEVI FÓRUM